



Prophezeiungen

Hallo! Beim Planen meines nächsten Projektes scheitere ich seit geraumer Zeit an einer Frage. Hier im Forum bekomme ich gewöhnlich bei solchen Dingen immer gute Ratschläge. Vielleicht kann mir ja auch diesmal jemand mit einer Idee auf die Sprünge helfen :)

Und zwar liegt in meiner Geschichte seit mehreren Generationen ein Fluch auf der Familie der Protas. Gelöst werden kann/soll er, indem ein vor Jahrzehnten gescheitertes Zauberritual korrekt ausgeführt wird, was aber niemandem gelingt. Eine Prophezeiung soll nun darauf hinweisen, dass einer meiner Protas sozusagen der "Auserwählte" ist, dem es schließlich gelingen wird. Allerdings stellt sich im Laufe der Handlung heraus, dass die Prophezeiung tatsächlich einen anderen jungen Mann und auch nicht den Fluch, sondern etwas anderes, völlig Triviales betrifft.

So weit, so gut. Die Prophezeiung muss also spezifisch genug sein, dass sie (mit etwas Wunschdenken) klar auf meinen Prota zutrifft. Gleichzeitig aber so vage, dass sie auch den anderen betreffen kann. Und schließlich muss natürlich am Ende auch die Erfüllung klar als solche erkannt werden können.

Ich habe schon alles mögliche durchgedacht, aber es kommt einfach nichts Vernünftiges heraus. Bis auf dieses Detail steht die Handlung - also würde mir eine gute Idee in die Richtung massiv weiterhelfen.

Lesen Sie [hier](#) die komplette Diskussion zu diesem Text ([PDF](#)).