



Person ausfindig machen

Die Situation,

einer meiner Charaktere soll eine andere Person "quer durch die Welt" verfolgen und suchen und ihr dabei möglichst dicht auf den Fersen sein.

Für die gesuchte Person B ist Person A bei seinen Handlungen nicht relevant, hält sich aber dennoch immer bedeckt, da sie zusätzlich von Polizei ect. gesucht wird.

Das ganze befindet sich in einem Fantasy-Genre, wobei die suchende Person A über keine nennenswerten besonderen Fähigkeiten verfügt und in der Regel alleine arbeitet.

Meine Frage hierbei wäre nun, wie könnte es Person A gelingen Person B immer wieder dicht auf die Fersen zu kommen?

Sprich bsw. A betritt die Stadt während B gerade diese verlässt, oder beide befinden sich zu selben Zeit auch mal für kurze Zeit in der selbigen.

Wäre für jeden Ansatz dankbar, ob dieser nun eher der Realität entspräche oder dem Fantasy. Lösungsansätze aus dem Since-Fiktion-Bereich wäre ich auch offen gegenüber, könnte man sicherlich für eine Fantasy-Welt abändern und einbauen.

(Kleine Randnotiz - das Suchen von A nach B ist nur ein sehr kleiner Teil meiner Gesichte und könnte ich notfalls auch abändern, falls sich nichts passendes ergibt das mir zusagt. Die Variante mit dem Suchen fügt sich allerdings etwas besser ein in meine Haupthandlung als meine bisherigen Alternativen, daher versuche ich hier noch mein Glück^^)

Lesen Sie [hier](#) die komplette Diskussion zu diesem Text ([PDF](#)).