Kurze Vorstellung und suche nach "Hilfe"

Hallo liebe Leute,

ich habe mich vor langer Zeit schon mal vorgestellt. Damals war ich auf der Suche nach einer Person die Lust hatte mit mir an einem Videospiel-Projekt zu arbeiten.

Damals hatte sich tatsächlich auch jemand tolles aus diesem Forum gefunden.
Leider war das damalige Projekt viel zu groß für mich so dass ich es nicht realisieren konnte.

Außerdem war ich ziemlich schlecht vorbereitet. So hatte ich lediglich die Grafische Oberfläche und nur eine sehr grobe Idee, in welche Richtung die ganze Geschichte gehen sollte.

Nun sieht es ein wenig anders aus.
Ich habe die Geschichte. (Sie muss natürlich immer noch weiter ausgebaut werden, aber sie steht auf mehreren Seiten auf Papier gedruckt).

Und ich habe mich um weniger ausführliche Charakterbögen bemüht.

Außerdem stehen die Schauplätze als Idee. Grafisch habe ich aber noch nicht angefangen.
Es handelt sich aber um ein Point and Click Adventure dessen Umsetzung absolut möglich ist.

Nun versuche ich einen Schritt weiterzugehen. Ich versuche mich an Dialogen. Genauergenommen an dem einführenden Dialog des Spiels. Nun bin ich absolut kein Schriftsteller oder ähnliches und merke wie verdammt schwer so was ist.

Gibt es jemanden in diesem Forum der Interesse hätte, einem kleinen Spieleprogrammierer wie mir zu helfen? Oder mir zumindest ein paar Tipps zu geben? Besonders in Bezug auf Dialoge? Die Geschichte oder Dialoge würde ich jetzt ungerne öffentlich zur Schau stellen. Daher würde ich persönlichen PM-Kontakt per Mail oder ähnliches bevorzugen.

Grafisch gehe ich in diese Richtung. Diese Szenen habe ich selbst gemacht.

artstation.com/teiggesicht

Wenn es mir möglich ist, versuche ich das Ganze noch in einen Stil umzuwandeln der eher etwas gezeichneter aussieht.

Lesen Sie hier die komplette Diskussion zu diesem Text (PDF).

Dieser Text stammt aus dem Deutschen Schriftstellerforum / https://www.dsfo.de