



World Building - stromunabhängige Belüftungssysteme

Hallo zusammen!

Es geht um Folgendes:

In meiner Welt herrscht eine für die Menschen giftige Atmosphäre. Will man sich draußen aufhalten, so ist eine spezielle Ausrüstung aus Gasmaske und synthetischer Schutzkleidung erforderlich.
In den Gebäuden soll man sich aber auch ohne dieses Equipment aufhalten können.

Dazu bedarf es meines Erachtens zweierlei:

1. Eine Art Schleuse, in welcher die giftige Luft vor Eintritt in das Gebäude hinausgeblasen und gefilterte, ungefährliche Luft zugeführt wird. Hier stelle ich mir einen großen Ventilator mit vorgeschaltetem Gasfilter vor.
2. In den Gebäuden selbst muss ein Belüftungssystem installiert sein. Ich will auch hier wieder Ventilatoren mit Filter zum Einsatz bringen, die gleichzeitig aber auch durch das Aufrechterhalten eines Überdrucks das Gas nicht eindringen lassen.

In meiner Welt/Stadt gibt es noch keine Elektrizität. Das Höchste, was der technologische Fortschritt zu bieten hat, ist Dampfkraft.

Meine Überlegung war, dass man den Ventilator in der Schleuse durch Kurbeln antreibt und die Luftversorgung im Gebäude durch die Nutzung von gespannten Federn, die man alle paar Stunden wieder aufziehen muss.

Meint ihr, das würde funktionieren? Oder muss ich alle Art von Ventilatoren an irgendein effizienteres Energiesystem anschließen -- von einer Dampfmaschine betriebene Kolben und Pumpen z.B.?
Oder ließe sich ganz einfach auch Wasserkraft verwenden?

Vielen Dank im Voraus! :)

LG
Finn

Lesen Sie [hier](#) die komplette Diskussion zu diesem Text ([PDF](#)).