



Game Dating App - 1. Gespräch

Hallo Leute,

mein Team und ich arbeiten an einer Game Dating App, bei der der Spieler fiktive Frauen kennen lernt und sie "erobert". Ich tue mich sehr schwer mit dem Schreiben der Dialoge hierfür. Sie sollen Umgangssprachlich klingen, dabei aber nicht total einfach klingen. Realistisch, aber doch durchaus interessant. Die Dialoge sollen vor allem dem Spieler gefallen und ihn Reizen mehr über den Charakter zu erfahren.

Ich freue mich über ehrliche Meinungen, und konstruktive Kritik. Gerne auch Anregungen, über Themen, die ich lernen könnte, um besser zu schreiben.

Ein möglicher Dialog zwischen Spieler und Frau (innerhalb des Spiels):

Sp(ieler) an die Frau gewandt: "Wie fühlt es sich an die schönste im Raum zu sein?"

Sie: Das war billig. Trotzdem Danke. Ich bin Chrisann, und du?

Aktion - Name eingeben

Sie: Hi du NAME

Sp: Hi

Sie: Wie geht's?

Sp: Gut

Sie: Schön!

<N>

Sie: Mir geht es schlecht!

Sp: Warum?

Sie: Ich habe gerade mein Abi geschrieben.

Sp: Ja und?

Sie: Ich warte auf meine Ergebnisse.

Sp: Achso.

Sie: Außerdem nervt mich mein Rechtsanwalt.

Sp: Was? . . . Wieso?

Sie: Ach nee. Gerade keine Lust darüber zu sprechen.

Sp: Ok.

Sie: Hat ja eh keinen Sinn.

Sp: Was hat keinen Sinn?

Sie: Das Leben.

Sp: Was ist denn los?

Sie: Meine Tante ist gestorben.

Sp: Oh. Das tut mir Leid.

Sie: Ach nee, vor vielen Jahren schon.

Sp: Hm?

Sie: Naja, sie ist schon vor vielen Jahren gestorben.

Sp: Achso. Ja. . Ist trotzdem doof.

Sie: Ja, macht mich fertig.

Sp: Hm.



Game Dating App - 1. Gespräch

Sie: Zudem sehe ich scheisse aus, krieg keinen Kerl ab.

Sp: Du siehst doch gut aus.

Sie: Alle meine Freundinnen haben einen Typen.

Sp: Naja . . . und du findest bestimmt auch bald einen.

Sie: Ja, das glaube ich auch. Manchmal. Du bist ja ganz nett.

<- Nächster Part - positive Verabschiedung, Nummern austauschen, neues Date vereinbaren.

<- Nächstes Date - Warum hat sie Probleme mit dem Abi, warum wird sie angeklagt, verstorbene Tante wird nur kurz erwähnt,

kommt im 3. Part., Mangelndes Selbstbewusstsein kommt an manchen Stellen zum Vorschein.

Zweck dieser Unterhaltung, innerhalb des Spiels, ist es den Charakter Chrisann einzuführen. Gleichzeitig versuche ich bereits einige Vorausdeutungen auf spätere Dialoge einzustreuen, ohne bereits zu viel zu sagen. Es soll deutlich werden, dass Chrisann gerade eigentlich jede Menge um die Ohren hat und eher negativ eingestellt ist. Also gar nicht in Flirtlaune. Dennoch möchte ich genug Infos geben, dass der Spieler Interesse an dem Charakter finden kann und das Gespräch weiter fortführt.

Diskutieren Sie [hier](#) online mit!