



AG: Die Legenden von Miradis

Guten Abend Liebe Leseratten

Ich bin neu hier im Forum und habe ein bisschen herumgestöbert.

Nach dem ich auch einige Fragen stellte , wurde mir empfohlen für meine Geschichte doch eine AG zu eröffnen.
Jarda und Pony haben mich darauf gebracht. (danke euch beiden)

Es soll ein High-Fantasy Roman werden, mit vielleicht 1 % Science-Fiction

Arbeitstitel: Die Legenden von Miradis: Die sechs Elemente

Momentan bin ich munter am schreiben, habe aber erst so 100 Normseiten.

Korrigiert oder viel abgeändert würde noch nichts .

Ich denke ich könnte von euch viel lernen und würde mich darüber freuen , wenn ihr einfach mal durchlest was ich dann in die AG rein stelle .-)

Für Verbesserungsvorschläge, ausbeulen von Fehlern

(egal ob Rechtschreibung, logischer Aufbau der Geschichte, oder Perspektive die nicht ganz stimmen) bin ich immer offen und sehr froh.

Ich gestehe ein leider ist die Deutsche Rechtschreibung nicht gerade meine Stärke (o,0)

Doch die Geschichte(n) die ich seit Jahren im Kopf habe, muss raus und will geschrieben werden.

Fantasie ist genug vorhanden, ob die Geschichte was taugen wird? Es wird sich zeigen.

Damit ihr wisst auf was ihr euch da einlässt, ein kurzer zusammenfass von Buch.

Inhalt:

Markor der einst mit seinem Meister den Turm der Hoffnung errichtete, eine Art Waffe gegen die finsternen Scral-nock , erwacht von neuem aus seinem tausendjährigen schlaf. Vor Tausendjahren hatte er sich vom Licht abgewandt und versuchte Miradis zu erobern, worauf ihn sein Meister stoppte. Doch dieses Mal schafft er es mit Hilfe eines mächtigen Gebräues, die Verteidigung des Turmes zu überwinden. Er reisst die Kristallscherbe des Todes an sich, ein Mächtiges Artefakt das seine dunklen Kräfte ver Hundertfachen wird. Durch diese tat, gehen die anderen fünf Elemente verloren. Werden diese Artefakte nicht rechtzeitig zum Turm zurück gebracht, wird die Welt Miradis im Chaos versinken. Arcan ein Ritter der Menschen, macht sich mit Nomawi einer Waldläuferin der Elfen, auf um die verlorenen Kristallscherben wieder zu beschaffen.

Ich würde zuerst einmal den Prolog in die AG stellen, er ist 12 Nordseiten lang und beschreibt die Vorgeschichte:

- Ankunft der Mensch auf Miradis
- Orgorn wird zu Markor
- Erster Kampf gegen Markor.
- Diverse weitere Hintergrund Infos.

Wer Interesse hat einfach bei mir Melden .-)

Gruss Arcan

Geschrieben am 17.12.2010 von Arcan
im [Deutschen Schriftstellerforum](#)



DSFo.de
Deutsches Schriftsteller Forum

AG: Die Legenden von Miradis

Ps: Weiter Kapitel kann ich dann immer noch in die AG stellen, falls erwünscht

Diskutieren Sie [hier](#) online mit!