



Magische/übernatürliche/whatever Fähigkeiten

Hi fancy.

Also wenn der Dieb die Chinesische Mauer stiehlt, dann ist da ein riesiges Loch. Wieso? Die Sehenswürdigkeiten muss ich mir sowieso noch überlegen. Chinesische Mauer war schon immer ein Wackelkandidat.

Deine Ideen sind auch super. Werde mir da einiges überlegen.

Der Dieb hat mittlerweile nur die Fähigkeit Dinge oder Lebewesen zu schrumpfen. Vielleicht noch irgendwas mit Schatten, aber eher nicht. Eigentlich hatte ich vorgehabt, den Dieb ein breites Spektrum an magischen Fähigkeiten zu geben, aber dann wäre er irgendwie zu stark. So hat er nur eine Fähigkeit, die auch noch sehr praktisch ist für einen Dieb, aber einige Schwächen hat er auch. Auch muss ich mir jetzt kein blöden Stützpunkt mehr ausdenken wo er die Sehenswürdigkeiten versteckt. Sein Haus/Lagerhalle hat er immer in der Hosentasche mit dabei.

Ig Hubi

Lesen Sie [hier](#) die komplette Diskussion zu diesem Text ([PDF](#)).