



Die menschliche Aura strahlt.

Hallo Corazon De Piedra, Harald, und anuphti
es handelt sich um einen Teil meiner täglichen Arbeit.

Wir müssen davon ausgehen, dass die Steuerung unseres Lebens nicht chemischer sondern elektrischer Natur ist.

Nur ein Beispiel: Der Mensch verliert 10 Millionen Zelle pro Sekunde und gibt den Befehl sie zu erneuern.
So eine Informationsflut ist mit chemischen Mitteln nicht zu bewältigen.

(max. 8 -10.000 Meter/Sek.)

Wir brauchen aber Lichtgeschwindigkeit um alle Informationen im Körper steuern zu können.

Daher wird alles Wichtige mit Photonen im Körper geschaltet. (Gehirn, Zelle Auf und Abbau)

Es sind zurzeit an dem Thema namhafte einige Uni's dran, denn mit dieser Geschichte lassen sich Milliarden verdienen. (Pharmaindustrie)

Homöopathie, Hand- Geist- so genannte Heiler, Wasserinformation basieren auf dem gleichen Infosystem
Abstrahlung von Photonen mal mehr mal weniger.

Info positiv = Energie = Leben

Info negativ = Energieabzug = Tod

Nix Esoterik nur ein natürliches System in ein paar Jahren lachen wir darüber, ähnlich wie kein Mensch sich vor 40 Jahren die Funktionsweise von einem Wasserriesen oder einer CPU vorstellen konnte.

Zum RAC: Wenn das Licht durch die feinen Linien des Polfilters scheint und mit der Körperstrahlung in Resonanz geht, gibt es einen RAC-Reflex. Bei Gesunden liegt er bei 0° (Senkrecht =0° Waggerecht= 90°)
Metall verseuchte Menschen ca. 95% der Bevölkerung (Amalgam, Gold, Palladium) haben immer mehr als 45° . Krebskranke liegen bei 90°. usw. (Starke Allergien auch) (Kinder durch ihre Mütter, Ausleitung ist meist recht einfach möglich.

Hier ein Bildchen zum Verstehen des RAC. Es gibt Bücher und Hefte darüber man kann es leicht erlernen.
Der Rest ist Üben und etwas Fleiß.

(Infos im Net unter Dr. Paul /oder/ Rafael Nogier ,deutsch u. französisch Meist im Zusammenhang mit Ohrakupunktur) und (Dr. Theresa Altrock deutsch u. englisch / Techau Verlag)

Gruß

Freier Baubiologe

Lesen Sie [hier](#) die komplette Diskussion zu diesem Text ([PDF](#)).