



Einfaches Rollenspielsystem für literarisches Spielen

Da Tetz es auch haben wollte, gerade noch ein Update gemacht (war noch ein Druckfehler in der Kopiervorlage)

Jetzt heißt es VerSys 3.0 und nicht mehr VerSys2 light basic, weil es mit meinem eigentlichen VerSys2 Universalsystem eigentlich kaum noch was zu tun hatte (bis auf den W99 als Basis).

Falls es jemanden interessiert, der Name VerSys stammt von "**versus**" und Universal-Rollenspiel-**System** (und liegt aussprachemäßig nahe beim englischen "verses", also Plural von Vers). VerSys1 und VerSys2 basierten darauf, dass man Werte gegeneinander würfelt und Differenzen berechnet, um den Erfolg oder die Schwere des Misserfolgs zu bestimmen. Bei VerSys3 würfelt man nur noch gegen eine festgelegte Schwierigkeitsstufe und der Erfolg ist binär (Vorteil: man muss nicht mehr Kopfrechnen). Der Spielleiter kann bei Bedarf eine Tarotkarte ziehen, wenn er weitere Inspirationen über Stärke des Erfolgs oder Schwere des Misserfolgs braucht, oder es binär lassen.

Lesen Sie [hier](#) die komplette Diskussion zu diesem Text ([PDF](#)).