



Einfaches Rollenspielsystem für literarisches Spielen

Zitat: Edit zu Deinen Spielleitertricks: Ganz genau! Tarotkarten (Große Arkana) sind übrigens tatsächlich ein hervorragendes Mittel, sich für den Ausgang einer Situation inspirieren zu lassen (solange man sich einigermaßen mit den Bedeutungen auskennt). Und nein, Tod-Karte ist nicht sooo schlimm, steht nur für eine gravierende Veränderung. Der Turm hingegen ...

Lesen Sie [hier](#) die komplette Diskussion zu diesem Text ([PDF](#)).