



## Brot und Spiele

**holg hat Folgendes geschrieben:** Hallo RAc.

Die Geschichte gefällt mir gut. Das Setting passt. Die unterschwellige Bedrohlichkeit des Ganzen, die sich schön im Unbehagen es Protas zeigt, finde ich gut dargestellt. Es gibt phantastische Elemente, du schilderst eine magische/technische Wunschutopie. Warum glaubst du, hätte sie nicht in den Wettbewerb gepasst?

Hallo holg,

vielen Dank, dein feedback freut mich sehr!

Nach Allem was ich beurteilen kann ist keine der Vorgaben in meiner Geschichte erfüllt: Kein Unfall, keine Verfolgungsjagd oder komplette Bewegungslosigkeit am Anfang, kein Licht als zentrales Element...

Die Idee kam mir in der Phase zwischen der ersten Ankündigung von Michel und der Veröffentlichung der Vorgaben; ich hatte im Hinterkopf gehofft, dass ich im Zweifelsfall die Geschichte ein bisschen Verbiegen könnte, um sie wettbewerbstauglich zu machen. War aber nicht.

Ich habe dann angefangen, etwas Neues zu schreiben, das mit den Vorgaben verträglicher ist, aber leider ist auch das nach der Konkretisierung der Vorgaben durchgefallen. Bislang ist mir noch nichts eingefallen, was auch die strikteren Vorgaben erfüllen würde; vielleicht kommt es ja noch Sonntag um 4.

Das ist jetzt aber keine Beschwerde oder Rumheulerei; Vorgaben sind eben Vorgaben, und ich kann ja jederzeit Alles was mir in den Sinn kommt in die Werkstatt stellen.

Wie schon gesagt freue ich mich auch als Nichtteilnehmer auf den Wettbewerb und kann dann die anderen Beiträge um so unbefangener lesen und rezensieren. Hat ja auch was! :lol:

Lesen Sie [hier](#) die komplette Diskussion zu diesem Text ([PDF](#)).