



Manchmal trifft das Glück die Richtigen ... oder Die 'Witcher' Story

Reg hat Folgendes geschrieben: Dann hoffe ich auch auf den Aufschwung und ziehe in Erwägung Teil drei der Spieleserie doch mal zu zocken. Aber Open World ist immer so langwierig. Dieses hin- und hergereise. Na ja...

Witcher 3 ist nicht so wirklich 0815-Open World. Also ja, die Spielwelt ist riesig, aber die Story so gut, so fesselnd und facettenreich, dass man, wenn man auch nur einen Hauch Interesse an Fantasy-Rollenspiel hat, an diesem hier nicht vorbeikommt. Die beiden DLCs sind dahingehend sogar noch besser.

Also ja, man braucht Zeit, weil es einfach ein sehr langes und umfangreiches Spiel ist (und das Umherreisen hält sich in Grenzen - die einzelnen Kapitel der Story sind recht eng mit den jeweiligen Weltabschnitten verknüpft). Hauptspiel + die beiden DLCs zusammen bringen locker 130 Spielstunden auf die Uhr, ohne dass man sich in Reise-Orgien oder nicht-storyrelevante OpenWorld-Erkundung stürzt. Das ist nur Hauptstory + die storynahen Sidequests.

Also fang am besten damit an, wenn Du mindestens ein paar Tage am Stück Zeit hast. Weihnachten zum Beispiel :)

Lesen Sie [hier](#) die komplette Diskussion zu diesem Text ([PDF](#)).