



World Building - stromunabhängige Belüftungssysteme

Merlinor hat Folgendes geschrieben: Hallo ink_in_mind

Zum Antrieb von Ventilatoren und Pumpen würde ich Dir Wasserkraft empfehlen.

Du brauchst eine Kraft, die zuverlässig 24/7 zur Verfügung steht und mit einfachen technologischen Mitteln genutzt werden kann.

Gebäude und Städte sollten auf Deiner Welt daher an Plätzen errichtet werden, an denen ausreichend Wasserkraft zur Verfügung steht.

Systeme, bei denen die menschliche Muskelkraft zur Erzeugung der nötigen Energie benutzt werden soll, würde ich ausschließlich zur Versorgung von Notfallsystemen vorbehalten.

Falls Dampfkraft ein nennenswerter Faktor sein soll, dann ist Deine Gesellschaft ohnehin in die industrielle Revolution aufgebrochen und die systematische Nutzung von Elektrizität nicht mehr weit.

LG Merlinor

Hallo Merlinor!

Ja, ich habe mich nun auch für Wasserkraft entschieden. Die Stadt selbst steht auf einem leichten Gefälle und nah an einem Fluss, der aus den Bergen kommt. Alle Anlagen können dadurch durch Wasserkraft betrieben werden. Das Wasser des Flusses ist zum Trinken ungeeignet, weshalb es auch noch eine Destillationsanlage gibt, die sämtliche Gebäude durch Rohrsysteme versorgt. Die manuellen Belüftungssysteme, die Thomas hier genannt hat, werde ich auch noch als Notfallsysteme einbringen.

Die Dampfkraft kommt bei mir nur bei der Destillationsanlage und den Pumpen in den Mienenschächten zum Einsatz.

So gefällt mir das schon ganz gut, denn es ist plausibel und einfach gehalten.

Danke euch beiden! :))

Lesen Sie [hier](#) die komplette Diskussion zu diesem Text ([PDF](#)).