



World Building - stromunabhängige Belüftungssysteme

Thomas74 hat Folgendes geschrieben: Ich beschäftige mich mit Festungsbau, wie man vielleicht merkt...

Die Schleuse in Bunkern war einfach nur ein System von doppelten Türen und einseitig arbeitenden Überdruckventilen. In der richtigen Reihenfolge geöffnet, sollte die kontaminierte Luft draußen bleiben. Zumindest in der Theorie. Da es im WK2 keine Gas-oder Chemieangriffe gab, gibt es (glücklicherweise) keine Praxiserfahrungen.

Da habe ich ja großes Glück, mich darüber mit einem Experten unterhalten zu können. :) Sehr cool!

Das System - wie du es hier beschreibst - vermag ich mir aber leider noch nicht ganz vorzustellen. Also, ich bin jetzt ein Bewohner in meiner Stadt und möchte ein Gebäude betreten. Was erwartet mich jetzt? Eine Schleuse (Doppeltür: vorne und hinten) und in der Wand zwischen Schleuse und Raum steckt ein Überdruckventil?

Lesen Sie [hier](#) die komplette Diskussion zu diesem Text ([PDF](#)).