



Magic - Prolog

Vielen Dank für euer Feedback!

Ich habe mich bei meinen neuen Kapitel mehr auf die Dialoge und auf das glaubwürdige Umschreiben der Umwelt (aus Sicht der betroffenen Personen) konzentriert.

Da besteht aber sicher noch viel Lernbedarf bei mir.

Zitat:

Zu Mana/Manga/Inventar: Hier schlägt sich das Problem nieder, dass du keine Fanfiction betreibst (dich also konkret auf eine Spielwelt beziehst), aber trotzdem etwas davon kopierst. gerade beim Inventar entfernst du dich von deiner Welt und geht zum Computerspiel.

Das ist eine der Besonderheiten meiner Story, dass ich einige Elemente eingebaut habe die an Games erinnern. Wie ihr bestimmt schon gemerkt hat richtet sich mein Serie eher an ein jüngeres Publikum.

Zitat: Deswegen wiederhole ich mich: Bringe die Geschichte zu Ende - sie ist dann abgeschlossen und keiner kann sie dir nehmen. Dann kannst du sie nach ein paar Monaten selbst lesen und bewerten.

Wie meinst du das genau? Zuerst die komplette Geschichte fertig schreiben -> mehrmals überarbeiten bis perfekt -> Veröffentlichen?

Die Story läuft ja bereits als Serie, ich habe bereits fünf Kapitel veröffentlicht und es kommen zwei pro Woche dazu.

Nach dem schreiben lasse ich jeweils einige Zeit (2-3 Monate) vergehen, bevor ich es überarbeite und veröffentliche.

Gibt es im Deutschsprachigem Raum überhaupt vergleichbare Projekte wie Webserien oder Light Novels? Ich kenne nur die Chinesischen Wuxia an denen ich mich orientiere. (<http://www.wuxiaworld.com/>)

Lesen Sie [hier](#) die komplette Diskussion zu diesem Text ([PDF](#)).